

Talent T4					
Sfonda ed essere ricompensato					
Rider No:		nome e cognome		Data di nascita:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	360 Flip: Si prega di notare il trucco: _____ _____	In questa fase vengono testati due 360 flip. Puoi scegliere come saltare il flip 360. Normale, Fakie, Nollie o Switch	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.2	360 Flip: Si prega di notare il trucco: _____ _____	In questa fase vengono testati due 360 flip. Puoi scegliere come saltare il flip 360. Normale, Fakie, Nollie o Switch	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2	Kickflip:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3	Fakie Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	Nollie Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5	Switch Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6	Heelflip:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7	Fakie Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8	Nollie Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
9	Switch Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rails					
10.1	Blunt oder Noseblunt Slide	In questa fase vengono testati due vetrini smussati/noseblunt	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Può essere una diapositiva smussata o smussata Può essere normale, falso, Nollie o Switch. Può essere F o B Il trucco potrebbe non solo essere fatto scivolare fuori dal marciapiede/guida alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo			
10.2	Blunt oder Noseblunt Slide	In questa fase vengono testati due vetrini smussati/noseblunt	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Può essere una diapositiva smussata o smussata Può essere normale, falso, Nollie o Switch. Può essere F o B Il trucco potrebbe non solo essere fatto scivolare fuori dal marciapiede/guida alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo			

Miniramp					
11	Noseblunt Stall Si prega di notare il trucco: _____	In questa fase viene testato lo stallo noseblunt Puoi scegliere se saltare Fs o Bs Non avrebbe dovuto saltare in una roccia per fingere.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
12	Fs Blunt	In questa fase viene testato il Fs Blunt Stallo smussato, Fs 180° fuori Non avrebbe dovuto saltare in una roccia per fingere	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
13	Bs Blunt	In questa fase viene testato il blunt Bs Stallo smussato, Bs 180° fuori Il blunt di Bs non dovrebbe finire in una roccia da fakie	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14	Bs Pivot Fakie	In questa fase viene testato il Bs Pivot fo Fakie Avrebbe dovuto iniziare normalmente Bs 5-0 stallo a Fakie	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	Bs Smith Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
16	Fs Feeble Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl				
17	Fs 5-0 Grind	In questa fase si prova il 5-0 Fs Non dovrebbe essere una faticaccia La macinatura deve essere macinata di almeno 1 m. Le F 5-0 devono essere di nuovo dritte senza andare oltre la coda	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
18	Bs 5-0 Grind	In questa fase si mette alla prova i Bs 5-0 Non dovrebbe essere una faticaccia La macinatura deve essere macinata di almeno 1 m. I Bs 5-0 devono risalire direttamente e senza andare oltre la coda	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
19	Fs Lipslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
20	Blunt to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
21	Bs Disaster		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
22	Fs Disaster		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
23	Fs Tailslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
			Punti totali	
			Max. punti = 100%	100 P.

Valuatazione d criteri On Board Test

Punti	Descrizione	Descritto	Valutazione
1 punto	Contest make	Trucco non eseguito correttamente, piede che sfiora il pavimento, mani che toccano il pavimento	insufficiente
2 punti	Sketchy	Esecuzione moderata del trucco, il trucco può essere migliorato, non è riuscito a ottenere 4 trucchi	sufficiente
3 punti	solid	Trucco eseguito in modo pulito, il trucco può ancora essere migliorato (soprattutto: altezza, stile e atterraggio)	bene
4 punti	nine Club	Trucco perfetto, elegante, eseguito in modo pulito, atterrando entrambi i piedi sugli inserti (viti)	perfetto

Requisiti di ostacolo

Grado	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Grado T1	Flatground	Curb o Rail, min. 20 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 120 cm di Bowl
Grado T2	Flatground	Curb o Rail, min. 30 cm di elemento o superiorer	Non c'è un'altezza minima	min. 120 cm di Bowl
Grado T3	Flatground	Curb o Rail, min. 35 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 140 cm di Bowl
Grado T4	Flatground	Curb o Rail, min. 35 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 140 cm di Bowl

*La scelta di un elemento inferiore comporta una detrazione di punti (-1).