

Talent T2 Potenzial bestätigen

Rider No:	Name & Vorname:	Geburtsdatum:

Flattricks

No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	180° Ollie	In dieser Stufe werden vier 180° Ollies getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.2	180° Ollie	In dieser Stufe werden vier 180° Ollie getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.3	180° Ollie	In dieser Stufe werden vier 180° Ollie getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.4	180° Ollie	In dieser Stufe werden vier 180° Ollie getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
2.1	Flip	In dieser Stufe werden vier Flip Tricks getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der Flip Trick gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen einfachen Flip oder einen Varial Flip sein			
2.2	Flip	In dieser Stufe werden vier Flip Tricks getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der Flip Trick gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen einfachen Flip oder einen Varial Flip sein			
2.3	Flip	In dieser Stufe werden vier Flip Tricks getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der Flip Trick gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen einfachen Flip oder einen Varial Flip sein			
2.4	Flip	In dieser Stufe werden vier Flip Tricks getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der Flip Trick gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen einfachen Flip oder einen Varial Flip sein			
3	Big Spin	Es darf gewählt werden wie der Big Spin gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rails

4.1	Boardslide / Lipslide Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden vier Boardslides getestet. Der Slide sollte auf einem Rail geslidet werden. Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.2	Boardslide / Lipslide Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden vier Boardslides getestet. Der Slide sollte auf einem Rail geslidet werden. Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.3	Boardslide / Lipslide Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden vier Boardslides getestet. Der Slide sollte auf einem Rail geslidet werden. Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.4	Boardslide / Lipslide Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden vier Boardslides getestet. Der Slide sollte auf einem Rail geslidet werden. Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5.1	5050 Grind Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden vier 5050 Grinds getestet. Der Grind sollte auf einem Curb oder Rail gegrindet sein. Es darf gewählt werden wie der Grind gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5.2	5050 Grind Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden vier 5050 Grind's getestet. Der Grind sollte auf einem Curb gegrindet sein. Es darf gewählt werden wie der Grind gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

5.3	5050 Grind Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden vier 5050 Grinds getestet. Der Grind sollte auf einem Curb gegrindet sein. Es darf gewählt werden wie der Grind gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5.4	5050 Grind Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden vier 5050 Grind's getestet. Der Grind sollte auf einem Curb gegrindet sein. Es darf gewählt werden wie der Grind gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6	FS 5-0 Grind	Der 5-0 Grind sollte auf einem Curb oder Rail gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7	BS 5-0 Grind	Der 5-0 Grind sollte auf einem Curb gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8.1	Noselide Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden zwei Noselides getestet. Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8.2	Noselide Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden zwei Noselides getestet. Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Miniramp					
9.1	Disaster	In dieser Stufe werden zwei Disasters getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der Disaster gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
9.2	Disaster	In dieser Stufe werden zwei Disasters getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der Disaster gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
10	Fs Tailstall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
11	Bs Tailstall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
Bowl					
12	5050 Grind	In dieser Stufe wird der 5050 Grind getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Der Grind sollte mind. 1m gegrindet sein. Der 5050 muss direkt und ohne über das Tail wieder aufgefahren sein			
13	Boardslide	In dieser Stufe wird der Boardslide getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Der Slide sollte lang geslidet sein. Keinen Stall			
14	Stall nach eigener Wahl	In dieser Stufe kannst du wählen was für einen Stall du in	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	180° Ollie	In dieser Stufe wird der 180° Ollie getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Der Ollie sollte sauber Gesprungen sein.			
16	Air	In dieser Stufe wird einen Air getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Du kannst wählen ob Fs oder Bs Air. Du kannst wählen mit was für einen Air du Springen wirst.			
			Total erreichte Punkte		
			30 TricksMax. Punkte	120 P.	

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail	Miniramp	Bowl
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	min. 120 cm der Quarterpipe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	min. 120 cm der Quarterpipe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	min. 140 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 40 cm des Elements oder höher	min. 140 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl