

## Talent T2 Potenzial bestätigen

<b>Rider No:</b>	<b>Name &amp; Vorname:</b>	<b>Geburtsdatum:</b>

### Flattricks

No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe werden vier <b>180° Ollies</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.2	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe werden vier <b>180° Ollie</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.3	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe werden vier <b>180° Ollie</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.4	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe werden vier <b>180° Ollie</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
2.1	<b>Flip</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Flip Tricks</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Flip Trick</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen <b>einfachen Flip</b> oder einen <b>Varial Flip</b> sein			
2.2	<b>Flip</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Flip Tricks</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Flip Trick</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen <b>einfachen Flip</b> oder einen <b>Varial Flip</b> sein			
2.3	<b>Flip</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Flip Tricks</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Flip Trick</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen <b>einfachen Flip</b> oder einen <b>Varial Flip</b> sein			
2.4	<b>Flip</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Flip Tricks</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Flip Trick</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen <b>einfachen Flip</b> oder einen <b>Varial Flip</b> sein			
3	<b>Big Spin</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Big Spin</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
		Es darf gewählt werden wie der Big Spin gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			

## Curb & Rails

<b>4.1</b>	<b>Boardslide / Lipslide</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	<p>In dieser Stufe werden vier <b>Boardslides</b> getestet. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Rail geslidet werden.</p> <p>Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird.            Regulär, Fakie, Nollie oder Switch            Fs oder Bs</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden,            min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden.</p>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>4.2</b>	<b>Boardslide / Lipslide</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	<p>In dieser Stufe werden vier <b>Boardslides</b> getestet. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Rail geslidet werden.</p> <p>Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird.            Regulär, Fakie, Nollie oder Switch            Fs oder Bs</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden,            min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden</p>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>4.3</b>	<b>Boardslide / Lipslide</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	<p>In dieser Stufe werden vier <b>Boardslides</b> getestet. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Rail geslidet werden.</p> <p>Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird.            Regulär, Fakie, Nollie oder Switch            Fs oder Bs</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden,            min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden</p>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>4.4</b>	<b>Boardslide / Lipslide</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	<p>In dieser Stufe werden vier <b>Boardslides</b> getestet. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Rail geslidet werden.</p> <p>Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird.            Regulär, Fakie, Nollie oder Switch            Fs oder Bs</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden,            min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden</p>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>5.1</b>	<b>5050 Grind</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	<p>In dieser Stufe werden vier <b>5050 Grinds</b> getestet. Der <b>Grind</b> sollte auf einem Curb oder Rail gegrindet sein.</p> <p>Es darf gewählt werden wie der <b>Grind</b> gerutscht wird.            Regulär, Fakie, Nollie oder Switch            Fs oder Bs</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden,  <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden</p>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>5.2</b>	<b>5050 Grind</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	<p>In dieser Stufe werden vier <b>5050 Grind's</b> getestet. Der <b>Grind</b> sollte auf einem Curb gegrindet sein.</p> <p>Es darf gewählt werden wie der <b>Grind</b> gerutscht wird.            Regulär, Fakie, Nollie oder Switch            Fs oder Bs</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden,  <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden</p>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

5.3	<b>5050 Grind</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	In dieser Stufe werden vier <b>5050 Grinds</b> getestet. Der <b>Grind</b> sollte auf einem Curb gegrindet sein.  Es darf gewählt werden wie der <b>Grind</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs  Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
5.4	<b>5050 Grind</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	In dieser Stufe werden vier <b>5050 Grind's</b> getestet. Der <b>Grind</b> sollte auf einem Curb gegrindet sein.  Es darf gewählt werden wie der <b>Grind</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs  Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
6	<b>FS 5-0 Grind</b>	Der <b>5-0 Grind</b> sollte auf einem <b>Curb oder Rail</b> gegrindet werden.  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb gegrindet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
7	<b>BS 5-0 Grind</b>	Der <b>5-0 Grind</b> sollte auf einem <b>Curb</b> gegrindet werden.  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb gegrindet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
8.1	<b>Noselide</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	In dieser Stufe werden zwei <b>Noselides</b> getestet.  Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
8.2	<b>Noselide</b> Bitte notiere den Trick: _____  _____	In dieser Stufe werden zwei <b>Noselides</b> getestet.  Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

Miniramp					
9.1	<b>Disaster</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>Disasters</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Disaster</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
9.2	<b>Disaster</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>Disasters</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Disaster</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
10	<b>Fs Tailstall</b>		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
11	<b>Bs Tailstall</b>		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
Bowl					
12	<b>5050 Grind</b>	In dieser Stufe wird der <b>5050 Grind</b> getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Der Grind sollte mind. <b>1m</b> gegrindet sein. Der <b>5050</b> muss direkt und ohne über das <b>Tail</b> wieder aufgefahren sein			
13	<b>Boardslide</b>	In dieser Stufe wird der <b>Boardslide</b> getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Der Slide sollte lang geslidet sein. Keinen Stall			
14	<b>Stall nach eigener Wahl</b>	In dieser Stufe kannst du wählen was für einen Stall du in	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
15	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe wird der <b>180° Ollie</b> getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Der Ollie sollte sauber Gesprungen sein.			
16	<b>Air</b>	In dieser Stufe wird einen <b>Air</b> getestet	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Du kannst wählen ob Fs oder Bs Air. Du kannst wählen mit was für einen Air du Springen wirst.			
			Total erreichte Punkte		
			30 TricksMax. Punkte	120 P.	

## Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

## Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail	Miniramp	Bowl
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	min. 120 cm der Quarterpipe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	min. 120 cm der Quarterpipe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	min. 140 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 40 cm des Elements oder höher	min. 140 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl