

Talent T3					
S'entraîner et atteindre des objectifs					
	Rider No:	Nom & Prénom:	date de naissance:		
	_____	_____	_____		
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Movie
1.1	360 Ollie Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, deux 360° Flips sont testés. Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le 360° Flip Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.2	360 Ollie Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, deux 360° Flips sont testés. Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le 360° Flip Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.1	Varial Flip Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, deux Varial Flips sont testés. Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le Varial Flip . Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.2	Varial Flip Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, deux Varial Flips sont testés. Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le Varial Flip . Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.1	180° Flip Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, trois 180° Flip sont testés. Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le 180° Flip Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.2	180° Flip Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, trois 180° Flip sont testés. Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le 180° Flip Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.3	180° Flip Veuillez noter l'astuce:: _____	Dans cette étape, trois 180° Flip sont testés. Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le 180° Flip Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	360 Flip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rail

5	Fs Lipslide	<p>Le Lipslide doit être Slide sur un rail.</p> <p>L'astuce ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Rail. Au moins 1/3 du Rail doit être utilisé.</p>	<p>1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club</p>		
6	Bs Lipslide	<p>Le Lipslide doit être Slide sur un rail.</p> <p>L'astuce ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Rail. Au moins 1/3 du Rail doit être utilisé.</p>	<p>1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club</p>		
7	Smith Grind Veuillez noter l'astuce: <hr style="width: 100%; border: 0.5px solid black; margin-top: 5px;"/>	<p>Le Smith Grind doit être Grinder sur un rail.</p> <p>Vous pouvez choisir comment le Grind doit être glissée. Fs / Bs</p> <p>L'astuce ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Rail. Au moins 1/3 du Rail doit être utilisé.</p>	<p>1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club</p>		
8	Feeble Grind Veuillez noter l'astuce: <hr style="width: 100%; border: 0.5px solid black; margin-top: 5px;"/>	<p>Le Feeble Grind doit être Grinder sur un rail.</p> <p>Vous pouvez choisir comment le Grind doit être glissée. Fs / Bs</p> <p>L'astuce ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Rail. Au moins 1/3 du Rail doit être utilisé.</p>	<p>1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club</p>		
9	Nosegrind Veuillez noter l'astuce: <hr style="width: 100%; border: 0.5px solid black; margin-top: 5px;"/>	<p>Le Nosegrind doit être Grinder sur un Curb.</p> <p>Vous pouvez choisir comment le Grind doit être glissée. Fs / Bs</p> <p>L'astuce ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Rail. Au moins 1/3 du Rail doit être utilisé.</p>	<p>1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club</p>		
10	Kroocked Grind Veuillez noter l'astuce: <hr style="width: 100%; border: 0.5px solid black; margin-top: 5px;"/>	<p>Le Kroocked Grind doit être Grinder sur un Curb.</p> <p>Vous pouvez choisir comment le Grind doit être glissée. Fs / Bs</p> <p>L'astuce ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Rail. Au moins 1/3 du Rail doit être utilisé.</p>	<p>1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club</p>		

Miniramp

11	Fs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
12	Bs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
13	Bs Lipslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14	Fs Lipslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	Blunt to Fakie	Le Blunt to Fakie doit être sauter sans Grab	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
16	Nosepick Veuillez noter l'astuce: _____.	Dans cette étape, le Nosepick va être testés. Vous pouvez choisir Fs ou Bs, Le Nosepick doit être sauter sans Grab	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
17	Feeble Stall Veuillez noter l'astuce: _____.	Dans cette étape, le Feeble stall va être testés. Vous pouvez choisir Fs ou Bs,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
18	Smith Stall Veuillez noter l'astuce: _____.	Dans cette étape, le Smith stall va être testés. Vous pouvez choisir Fs ou Bs,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl

19	5-0 Grind Veillez noter l'astuce:	Dans cette étape, le Fs 5-0 va être testés. Le Grind doit pas etre Slashé Le Grind doit être d'au moins 1 m grinder. Le Fs 5-0 doit être sans passer par-dessus le Tail.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
20	Lipslide Veillez noter l'ast	In dieser Stufe wird der Lipslide getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Der Slide sollte lang geslidet sein. Keinen Stall	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
21	Disaster Veillez noter l'ast	Dans cette étape, un Disaster va etre testé. Vous pouvez choisir comment le Disaster doit être sauter. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
22	Grind around the Corner Ve	Dans cette étape, vous devez grind ou slider un trick around the Corner	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
23	Trick personelle Veillez no	Dans cette étape, vous devez montré un trick personelle	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
			Total points:		
			27 Tricks Max. points =	108 P.	

Évaluations et critères Test à bord

Points	la désignation	la description	évaluation
1. point	Contest make	Exécution modérée du trick, le trick peut être amélioré, n'a pas réussi à réaliser 4 trick	insuffisant
2. point	Sketchy	Le trick n'est pas exécuté correctement, le pied frôle le sol, les mains touchent le sol	suffisant
3. point	solid	Trick exécuté proprement, le trick peut encore être amélioré (en particulier : hauteur, style et atterrissage)	bien
4. point	nine Club	Astuce parfaite, élégante, proprement exécutée, atterrissant les deux pieds sur les inserts (vis)	parfait

Exigences pour les obstacles (éléments)

Étape	Flattricks	Curb & Rail	Miniramp	Bowl
domaine T1	Flatground	Curb ou Rail, min. 20 cm de l'élément ou supérieur	min. 120 cm du quarter pipe	min. 120 cm du Bowl
domaine T2	Flatground	Curb ou Rail, min. 30 cm de l'élément ou supérieur	min. 120 cm du quarter pipe	min. 120 cm du Bowl
domaine T3	Flatground	Curb ou Rail, min. 35 cm de l'élément ou supérieur	min. 140 cm du quarter pipe	min. 140 cm du Bowl
domaine T4	Flatground	Curb ou Rail, min. 40 cm de l'élément ou supérieur	min. 140 cm du quarter pipe	min. 140 cm du Bowl