

Talent T2					
Confermare il potenziale					
Rider No:		nome e cognome		Data di nascita:	
Flatricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	180° Ollie	In questo livello vengono testati quattro ollie a 180°.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come saltare l'ollie di 180°.	2 Points: Sketchy		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	3 Points: Solid		
		F o B	4 Points: Nine Club		
1.2	180° Ollie	In questo livello vengono testati quattro ollie a 180°.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come saltare l'ollie di 180°.	2 Points: Sketchy		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	3 Points: Solid		
		F o B	4 Points: Nine Club		
1.3	180° Ollie	In questo livello vengono testati quattro ollie a 180°.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come saltare l'ollie di 180°.	2 Points: Sketchy		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	3 Points: Solid		
		F o B	4 Points: Nine Club		
1.4	180° Ollie	In questo livello vengono testati quattro ollie a 180°.	1 Point: Contest Make		
	BiSi prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come saltare l'ollie di 180°.	2 Points: Sketchy		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	3 Points: Solid		
		F o B	4 Points: Nine Club		
2.1	Flip	In questa fase vengono testati quattro flip trick.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come saltare il flip trick.	2 Points: Sketchy		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	3 Points: Solid		
		Può essere un semplice capovolgimento o un capovolgimento variabile	4 Points: Nine Club		
2.2	Flip	In questa fase vengono testati quattro flip trick.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come saltare il flip trick.	2 Points: Sketchy		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	3 Points: Solid		
		Può essere un semplice capovolgimento o un capovolgimento variabile	4 Points: Nine Club		
2.3	Flip	In questa fase vengono testati quattro flip trick.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come saltare il flip trick.	2 Points: Sketchy		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	3 Points: Solid		
		Può essere un semplice capovolgimento o un capovolgimento variabile	4 Points: Nine Club		
2.4	Flip	In questa fase vengono testati quattro flip trick.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come saltare il flip trick.	2 Points: Sketchy		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	3 Points: Solid		
		Può essere un semplice capovolgimento o un capovolgimento variabile	4 Points: Nine Club		
3	Big Spin	Puoi scegliere come saltare il Big Spin.	1 Point: Contest Make		
		Normale, Fakie, Nollie o Switch	2 Points: Sketchy		
		Fs oder Bs	3 Points: Solid		
			4 Points: Nine Club		

Curb & Rails					
4.1	Boardslide / Lipslide	In questa fase vengono testate quattro diapositive. La diapositiva deve essere fatta scorrere su una guida.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come far scorrere la diapositiva. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve solo essere fatto scivolare fuori dal binario alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del binario.			
4.2	Boardslide / Lipslide	In questa fase vengono testate quattro diapositive. La diapositiva deve essere fatta scorrere su una guida.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come far scorrere la diapositiva. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve solo essere fatto scivolare fuori dal binario alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del binario Altezza cordolo: min 30 cm			
4.3	Boardslide / Lipslide	In questa fase vengono testate quattro diapositive. La diapositiva deve essere fatta scorrere su una guida.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come far scorrere la diapositiva. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve solo essere fatto scivolare fuori dal binario alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del binario			
4.4	Boardslide / Lipslide	In questa fase vengono testate quattro diapositive. La diapositiva deve essere fatta scorrere su una guida.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come far scorrere la diapositiva. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve solo essere fatto scivolare fuori dal binario alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del binario			
5.1	5050 Grind	In questa fase vengono testati quattro grind 5050. La macinazione dovrebbe essere su un marciapiede o su una rotaia.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Si può scegliere come far scivolare la macinatura. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve essere solo scivolato giù dal cordolo alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo			

5.2	5050 Grind	In questa fase vengono testati quattro grind 5050. La macinatura dovrebbe essere macinata su un cordolo.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Si può scegliere come far scivolare la macinatura. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve essere solo scivolato giù dal cordolo alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo			
5.3	5050 Grind	In questa fase vengono testati quattro grind 5050. La macinatura dovrebbe essere macinata su un cordolo.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Si può scegliere come far scivolare la macinatura. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve essere solo scivolato giù dal cordolo alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo			
5.4	5050 Grind	In questa fase vengono testati quattro grind 5050. La macinatura dovrebbe essere macinata su un cordolo.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Si può scegliere come far scivolare la macinatura. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve essere solo scivolato giù dal cordolo alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo			
6	FS 5-0 Grind	Il grind 5-0 dovrebbe essere fatto su un marciapiede o su una ringhiera.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Il trucco non deve essere solo eliminato dal marciapiede alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo/rotaia			
7	BS 5-0 Grind	Il grind 5-0 dovrebbe essere fatto su un cordolo.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Il trucco non deve essere solo eliminato dal marciapiede alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo/rotaia			
8.1	Noseslide	In questa fase vengono testati due noseslide.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come far scorrere la diapositiva. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve essere solo scivolato giù dal cordolo alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo			
8.2	Noseslide	In questa fase vengono testati due noseslide.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Si prega di notare il trucco:	Puoi scegliere come far scorrere la diapositiva. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B Il trucco non deve essere solo scivolato giù dal cordolo alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo			

Miniramp					
9.1	Disaster	In questa fase vengono testati due disastri.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco: _____.	Puoi scegliere come saltare il disastro. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
9.2	Disaster	In questa fase vengono testati due disastri.	1 Point: Contest Make		
	Si prega di notare il trucco: _____.	Puoi scegliere come saltare il disastro. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
10	Fs Tail Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
11	Bs Tail Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl					
12	FS 180° Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
13	BS 180° Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14	Fs Air		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	Bs Air		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
			Punti totali		
			Max. punti = 100%	115 P.	

Valutazione d criteri On Board Test

Punti	Descrizione	Descritto	Valutazione
1 punto	Contest make	Trucco non eseguito correttamente, piede che sfiora il pavimento, mani che toccano il pavimento	insufficiente
2 punti	Sketchy	Esecuzione moderata del trucco, il trucco può essere migliorato, non è riuscito a ottenere 4 trucchi	sufficiente
3 punti	solid	Trucco eseguito in modo pulito, il trucco può ancora essere migliorato (soprattutto: altezza, stile e atterraggio)	bene
4 punti	nine Club	Trucco perfetto, elegante, eseguito in modo pulito, atterrando entrambi i piedi sugli inserti (viti)	perfetto

Requisiti di ostacolo

Grado	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Grado T1	Flatground	Curb o Rail, min. 20 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 120 cm di Bowl
Grado T2	Flatground	Curb o Rail, min. 30 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 120 cm di Bowl
Grado T3	Flatground	Curb o Rail, min. 35 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 140 cm di Bowl
Grado T4	Flatground	Curb o Rail, min. 35 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 140 cm di Bowl

*La scelta di un elemento inferiore comporta una detrazione di punti (-1).