

Talent T2 Potenzial bestätigen					
Rider No:		Name & Vorname:		Geburtsdatum:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	180° Ollie	In dieser Stufe werden vier 180° Ollies getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.2	180° Ollie	In dieser Stufe werden vier 180° Ollie getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.3	180° Ollie	In dieser Stufe werden vier 180° Ollie getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.4	180° Ollie	In dieser Stufe werden vier 180° Ollie getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
2.1	Flip	In dieser Stufe werden vier Flip Tricks getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Flip Trick gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen einfachen Flip oder einen Varial Flip sein			
2.2	Flip	In dieser Stufe werden vier Flip Tricks getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Flip Trick gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen einfachen Flip oder einen Varial Flip sein			
2.3	Flip	In dieser Stufe werden vier Flip Tricks getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Flip Trick gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen einfachen Flip oder einen Varial Flip sein			
2.4	Flip	In dieser Stufe werden vier Flip Tricks getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Flip Trick gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen einfachen Flip oder einen Varial Flip sein			
3	Big Spin	Es darf gewählt werden wie der Big Spin gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rails

4.1	Boardslide / Lipslide	In dieser Stufe werden vier Boardslides getestet. Der Slide sollte auf einem Rail geslidet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden.			
4.2	Boardslide / Lipslide	In dieser Stufe werden vier Boardslides getestet. Der Slide sollte auf einem Rail geslidet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden			
5.1	5050 Grind	In dieser Stufe werden vier 5050 Grinds getestet. Der Grind sollte auf einem Curb oder Rail gegrindet sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Grind gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden			
5.2	5050 Grind	In dieser Stufe werden vier 5050 Grind's getestet. Der Grind sollte auf einem Curb gegrindet sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Grind gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden			
6	FS oder BS 5-0 Grind	Der 5-0 Grind sollte auf einem Curb oder Rail gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8.1	BS oder Fs Noseslide	In dieser Stufe werden zwei Noseslides getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der Slide gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden			

Miniramp					
9.1	Disaster	In dieser Stufe werden zwei Disasters getestet.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____ .	Es darf gewählt werden wie der Disaster gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
9.2	Ollie to fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	1 Langer Grind Bitte notiere den Trick: _____ .	Freie Trickswahl für Grind	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
10	Tailstall	Fs oder bs 180 to Tail Stall	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
11	Fs oder Bs 180	Trick gepoppt	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl					
12	Fs oder Bs Air	In dieser Stufe wird der 5050 Grind getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Der Grind sollte mind. 1m gegrindet sein. Der 5050 muss direkt und ohne über das Tail wieder aufgefahren sein	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
13	Fs oder Bs 180	In dieser Stufe wird der Boardslide getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Der Slide sollte lang geslidet sein. Keinen Stall	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14	1 Grind	In dieser Stufe kannst du wählen was für einen Stall du in der Bowl machen willst. Es sollte aber kein Rock to Fakie sein oder Axel Stall. Der Stall sollte erst nach einer runde Crusen gesetzt werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	1 Slide	In dieser Stufe wird der 180° Ollie getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Der Ollie sollte sauber Gesprungen sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
16	Air Bitte notiere den Trick: .	In dieser Stufe wird einen Air getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Air. Du kannst wählen mit was für einen Air du Springen wirst.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Total erreichte Punkte	Max 104 Punkte	0	
		Toal in %	Max 100%	0%	

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl

*Wird ein tieferes Element gewählt, führt das zu einem Punktabzug (-1).