

Talent T1 Potenzial zeigen					
	Rider No:	Name & Vorname:	Geburtsdatum:		
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Movie
1	Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2	Fakie Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3	Nollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	Switch Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5	Flip Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe darf gewählt werden welcher Flip Trick gesprungen wird. Kickflip oder Heelflip	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6.1	180° Ollie Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei 180° Ollies getestet. Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6.2	180° Ollie Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei 180° Ollies getestet. Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7.1	Pop Shovit Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei Pop Shovit's getestet. Es darf gewählt werden wie der Pop Shovit gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7.2	Pop Shovit Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei Pop Shovit's getestet. Es darf gewählt werden wie der Pop Shovit gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
Curb oder Rails					
8	FS 50-50 Grind	In dieser Stufe muss der Grind auf einem Curb ausgeführt werden Der Trick darf nicht nur am Schluss des Curbs ausgeführt werden. Min. 1/3 des Curbs sollte benutzt werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
9	BS 50-50 Grind	In dieser Stufe muss der Grind auf einem Curb ausgeführt werden Der Trick darf nicht nur am Schluss des Curbs gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
10	BS Noseslide	In dieser Stufe darf gewählt werden ob der Noseslide Fs oder Bs gefahren wird. Der Slide sollte auf einem Curb geslidet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss des Curbs ausgeführt werden. Min. 1/3 des Curbs sollte benutzt werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

11	Bs Boardslide	In dieser Stufe muss der Boardslide auf einem Rail ausgeführt werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss des Rails geslidet werden (kissed the rail). Min. 1/3 des Rails sollte geslidet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
12	Fs Boardslide	In dieser Stufe muss der Boardslide auf einem Rail ausgeführt werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden (kissed the rail). Mind. 1/3 des Rails sollte geslidet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
Miniramp					
13	Rock to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14.1	Rock n Roll Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei Rock n'Rolls getestet. Es darf gewählt werden wie der Rock n'Roll ausgeführt wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14.2	Rock n Roll Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei Rock n'Rolls getestet. Es darf gewählt werden wie der Rock n'Rolls ausgeführt wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	BS 50-50 Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
16	FS 50-50 Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
17	BS 5-0 Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
18	FS 5-0 Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
19	Fakie BS Rock to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
20	Fakie FS Rock to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
21	Nose Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
22	Switch Rock		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
23	Roll In	Beim Roll-In kann gewählt werden ob man Fs oder Bs anfährt.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
24	Roll Out		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
Bowl					
25	Carven im Bowl	Es müssen mehrere Runs in einer Line gefahren werden. Fs und Bs Turns In den Cornern sollten keine Kick-Turns vorhanden sein, Kick-Turns = Drehung mit anheben des Boards durch Tail	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
			Total erreichte Punkte		
			Max. Punkte = 100%	112 P.	

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail	Quarterpipe	Bowl
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	min. 90 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	min. 90 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	min. 90 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	min. 90 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl