

Talent T1 mostrare potenziale					
Rider No:		nome e cognome		Data di nascita:	
Flattricks					
No	Technique	Descrizione	Punto	Punti	Move
1	Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2	Fakie Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3	Nollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	Switch Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5	Flip Si prega di notare il trucco: _____.	In questo livello puoi scegliere quale flip trick saltare. Kickflip oder Heelflip	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6.1	180° Ollie Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase vengono testati due olly a 180°. Puoi scegliere come saltare l'ollie di 180°. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6.2	180° Ollie Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase vengono testati due olly a 180°. Puoi scegliere come saltare l'ollie di 180°. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7.1	Pop Shovit Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase vengono testati due shovit pop. Puoi scegliere come saltare il Pop Shovit. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7.2	Pop Shovit Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase vengono testati due shovit pop. Puoi scegliere come saltare il Pop Shovit. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb oder Rails				
8	FS 50-50 Grind	In questa fase, la macinatura deve essere eseguita su un cordolo Il trucco non deve essere eseguito solo alla fine del cordolo. Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
9	BS 50-50 Grind	In questa fase, la macinatura deve essere eseguita su un cordolo Il trucco non deve essere solo macinato alla fine del cordolo. Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
10	BS Noseslide	In questo livello puoi scegliere se cavalcare il noseslide Fs o Bs. La diapositiva deve essere fatta scorrere su un cordolo. Il trucco non deve essere eseguito solo alla fine del cordolo. Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
11	Bs Boardslide	In questo livello, lo scorrimento delle tavole deve essere eseguito su un binario. Il trucco potrebbe non essere solo fatto scorrere alla fine del binario (baciato il binario). Almeno 1/3 della guida dovrebbe essere fatto	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
12	Fs Boardslide	In questo livello, lo scorrimento delle tavole deve essere eseguito su un binario. Il trucco potrebbe non solo essere fatto scivolare fuori dal binario alla fine (baciato il binario). min. 1/3 della guida dovrebbe essere fatto scorrere.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	

Miniramp				
13	Rock to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
14.1	Rock n Roll Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase vengono testati due rock n' roll. Puoi scegliere come viene eseguito il Rock n'Roll. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
14.2	Rock n Roll Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase vengono testati due Rock n Roll. Puoi scegliere come viene eseguito il Rock n'Rolls. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
15	BS 50-50 Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
16	FS 50-50 Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
17	BS 5-0 Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
18	FS 5-0 Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
19	Fakie BS Rock to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
20	Fakie FS Rock to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	

21	Nose Stall		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
22	Switch Rock		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
23	Roll In	Con il roll-in puoi scegliere se avvicinarti Fs o Bs.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
24	Roll Out		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
Bowl					
25	Carven im Bowl	Diverse piste devono essere percorse su una linea. Giri F e B Non dovrebbero esserci kick-turn negli angoli, kick-turn = rotazione con la tavola sollevata dalla coda	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
			Punti totali		
			Max. punti = 100%	112 P.	

Valuatazione d criteri On Board Test

Punti	Descrizione	Descritto	Valutazione
1 punto	Contest make	Trucco non eseguito correttamente, piede che sfiora il pavimento, mani che toccano il pavimento	insufficiente
2 punti	Sketchy	Esecuzione moderata del trucco, il trucco può essere migliorato, non è riuscito a ottenere 4 trucchi	sufficiente
3 punti	solid	Trucco eseguito in modo pulito, il trucco può ancora essere migliorato (soprattutto: altezza, stile e atterraggio)	bene
4 punti	nine Club	Trucco perfetto, elegante, eseguito in modo pulito, atterrando entrambi i piedi sugli inserti (viti)	perfetto

Requisiti di ostacolo

Grado	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Grado T1	Flatground	Curb o Rail, min. 20 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 120 cm di Bowl
Grado T2	Flatground	Curb o Rail, min. 30 cm di elemento o superiorer	Non c'è un'altezza minima	min. 120 cm di Bowl
Grado T3	Flatground	Curb o Rail, min. 35 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 140 cm di Bowl
Grado T4	Flatground	Curb o Rail, min. 35 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 140 cm di Bowl

*La scelta di un elemento inferiore comporta una detrazione di punti (-1).