

Talent T4
Durchbruch und belohnt werden

Rider No:	Name & Vorname:	Geburtsdatum:

Flattricks

No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	360 Flip: Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe werden zwei 360 Flips getestet. Es darf gewählt werden wie der 360 Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.2	360 Flip: Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe werden zwei 360 Flips getestet. Es darf gewählt werden wie der 360 Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2	Kickflip:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3	Fakie Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	Nollie Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5	Switch Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6	Heelflip:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7	Fakie Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8	Nollie Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
9	Switch Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rails

10.1	Blunt oder Noseblunt Slide Bitte notiere den Trick:	In dieser Stufe werde zwei Blunt/Noseblunt Slides getestet Es darf einen Blunt oder Noseblunt Slide sein Kann Regulär, Fakie, Nollie oder Switch sein. Kann Fs oder Bs sein Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
10.2	Blunt oder Noseblunt Slide Bitte notiere den Trick:	In dieser Stufe werde zwei Blunt/Noseblunt Slides getestet Es darf einen Blunt oder Noseblunt Slide sein Kann Regulär, Fakie, Nollie oder Switch sein. Kann Fs oder Bs sein Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Miniramp

11	Noseblunt Stall Bitte notiere den Trick:	In dieser Stufe wird der Noseblunt Stall getestet Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gesprungen wird Es sollte nicht in einen Rock to Fakie gesprungen sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
12	Fs Blunt	In dieser Stufe wird der Fs Blunt getestet Blunt Stall, Fs 180° Out Er sollte nicht in einen Rock to Fakie gesprungen sein	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
13	Bs Blunt	In dieser Stufe wird der Bs Blunt getestet Blunt Stall, Bs 180° Out Der Bs Blunt sollte nicht in einen Rock to Fakie enden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14	Bs Pivot Fakie	In dieser Stufe wird der Bs Pivot fo Fakie getestet Er sollte normal angefahren sein Bs 5-0 Stall to Fakie	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	Bs Smith Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
16	Fs Feeble Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl

17	Switch Cruse	Eine Runde Switch durch den Bowl	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
18	Tailslide Bitte notiere den T	In dieser Stufe wird ein Tailslide getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs geslidet ist. Der Slide sollte lang geslidet sein. Keinen Stall	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
19	Smith Grind Bitte notiere d	In dieser Stufe wird der Smith Grind getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Es sollte kein Slash Grind sein Der Grind sollte mind. 1m gegrindet sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
20	Feeble Grind Bitte notiere d	In dieser Stufe wird der Feeble Grind getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Es sollte kein Slash Grind sein Der Grind sollte mind. 1m gegrindet sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
21	Blunt to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
22	Nosepick Bitte notiere den	In dieser Stufe wird einen Nosepick getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Der Nosepick sollte sauber gesprungen sein und sauber herausgefahren sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
23	Air (Deep end) Bitte notiere	In dieser Stufe wird einen Air im Deep End getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Air. Du kannst wählen mit was für einen Air du Springen wirst.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
24	Persönlicher Trick Bitte not	In dieser Stufe kannst du einer deiner Persönlichen Tricks vorstellen	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
			Total erreichte Punkte		
			26 TricksMax. Punkte = 104 P.		

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail	Miniramp	Bowl
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	min. 120 cm der Quarterpipe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	min. 120 cm der Quarterpipe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	min. 140 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 40 cm des Elements oder höher	min. 140 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl