

Talent T4					
Durchbruch und belohnt werden					
Rider No:		Name & Vorname:		Geburtsdatum:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	360 Flip: Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe werden zwei 360 Flips getestet. Es darf gewählt werden wie der 360 Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.2	360 Flip: Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe werden zwei 360 Flips getestet. Es darf gewählt werden wie der 360 Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2	Kickflip:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3	Fakie Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	Nollie Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5	Switch Kickflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6	Heelflip:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7	Fakie Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8	Nollie Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
9	Switch Heelflip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rails					
10.1	Blunt oder Noseblunt Slide	In dieser Stufe werde zwei Blunt/Noseblunt Slides getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf einen Blunt oder Noseblunt Slide sein Kann Regulär, Fakie, Nollie oder Switch sein. Kann Fs oder Bs sein			
	±	Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden			
10.2	Blunt oder Noseblunt Slide	In dieser Stufe werde zwei Blunt/Noseblunt Slides getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf einen Blunt oder Noseblunt Slide sein Kann Regulär, Fakie, Nollie oder Switch sein. Kann Fs oder Bs sein			
	±	Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden			

Miniramp				
11	Noseblunt Stall Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe wird der Noseblunt Stall getestet Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gesprungen wird Es sollte nicht in einen Rock to Fakie gesprungen sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
12	Fs Blunt	In dieser Stufe wird der Fs Blunt getestet Blunt Stall, Fs 180° Out Er sollte nicht in einen Rock to Fakie gesprungen sein	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
13	Bs Blunt	In dieser Stufe wird der Bs Blunt getestet Blunt Stall, Bs 180° Out Der Bs Blunt sollte nicht in einen Rock to Fakie enden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
14	Bs Pivot Fakie	In dieser Stufe wird der Bs Pivot fo Fakie getestet Er sollte normal angefahren sein Bs 5-0 Stall to Fakie	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
15	Bs Smith Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
16	Fs Feeble Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	

Bowl				
17	Fs 5-0 Grind	In dieser Stufe wird der Fs 5-0 getestet Es sollte kein Slappy Grind sein Der Grind sollte mind. 1m gegrindet sein. Der Fs 5-0 muss direkt und ohne über das Tail wieder aufgefahren sein	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
18	Bs 5-0 Grind	In dieser Stufe wird der Bs 5-0 getestet Es sollte kein Slappy Grind sein Der Grind sollte mind. 1m gegrindet sein. Der Bs 5-0 muss direkt und ohne über das Tail wieder aufgefahren sein	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
19	Fs Lipslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
20	Blunt to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
21	Bs Disaster		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
22	Fs Disaster		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
23	Fs Tailslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
			Total erreichte Punkte	
			Max. Punkte = 100%	100 P.

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl

*Wird ein tieferes Element gewählt, führt das zu einem Punktabzug (-1).