

Talent T3 Trainieren und Ziele erreichen					
Rider No:		Name & Vorname:		Geburtsdatum:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	360 Ollie	In dieser Stufe werden zwei 360° Ollie getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____	Es darf gewählt werden wie der 360° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.2	360 Ollie	In dieser Stufe werden zwei 360° Ollie getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____	Es darf gewählt werden wie der 360° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
2.1	Varial Flip	In dieser Stufe werden zwei Varial Flips getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____	Es darf gewählt werden wie der Varial Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
2.2	Varial Flip	In dieser Stufe werden zwei Varial Flips getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____	Es darf gewählt werden wie der Varial Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
3.1	180° Flip	In dieser Stufe werden drei 180° Flips getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____	Es darf gewählt werden wie der 180° Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
3.2	180° Flip	In dieser Stufe werden drei 180° Flips getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____	Es darf gewählt werden wie der 180° Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
3.3	180° Flip	In dieser Stufe werden drei 180° Flips getestet	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____	Es darf gewählt werden wie der 180° Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
4	360 Flip	Der 360 Flip muss Regulär abgesprungen werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rail					
5	Fs Lipslide	Der Lipslide sollte auf einem Rail gegrindet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden			
6	Bs Lipslide	Der Lipslide sollte auf einem Rail gegrindet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden			
7	Smith Grind Bitte notiere den Trick:	Der Smith Grind sollte auf einem Rail gegrindet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Es darf gewählt werden wie der Grind gesprungen wird. Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden			
8	Feeble Grind Bitte notiere den Trick:	Der Feeble Grind sollte auf einem Rail gegrindet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Es darf gewählt werden wie der Grind gesprungen wird. Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden			
9	Nosegrind Bitte notiere den Trick:	Der Nosegrind sollte auf einem Curb gegrindet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Es darf gewählt werden wie der Grind gesprungen wird. Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden			
10	Crooked Grind Bitte notiere den Trick:	Der Crooked Grind sollte auf einem Curb gegrindet werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Es darf gewählt werden wie der Grind gesprungen wird. Fs oder Bs Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden			

Miniramp				
11	Fs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
12	Bs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
13	Bs Lipslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
14	Fs Lipslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
15	Blunt to Fakie	Der Blunt to Fakie sollte ohne Grab heraus gesprungen	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
16	Nosepick Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe wird der Nosepick getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird, Der Nosepick sollte ohne Grab stattfinden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
17	Feeble Stall Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe wird der Feeble Stall getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
18	Smith Stall Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe wird der Smith Stall getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	

Bowl				
19	Handplant Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe wird ein Handplant getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird, Trick wahl: Andrecht oder Fs Invert	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
20	Footplant Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe wird ein Footplant getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs, Bs oder to Fakie gefahren wird Der Trick sollte direkt in die Rampe gesprungen sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
21	Air to Fakie mit Grab Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe wird ein Air to Fakie getestet. Es darf gewählt werden mit was für einem Grab gesprungen wird	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
22	Fakie Air mit Grab Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe wird ein Fakie Air getestet. Es darf gewählt werden mit was für einem Grab gesprungen wird	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
23	Air to Tail Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe wird ein Air to Tail getestet. Es darf gewählt werden zwischen: Fs Lien (Nose) to Tail Bs Air (Nose) to Tail	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club	
			Total erreichte Punkte	
			Max. Punkte = 100%	108 P.

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl

*Wird ein tieferes Element gewählt, führt das zu einem Punktabzug (-1).