

Talent T4					
Durchbruch und belohnt werden					
Rider No:		Name & Vorname:		Geburtsdatum:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1	360 Flip: Bitte notiere den Trick:	In dieser Stufe werden zwei 360 Flips getestet. Es darf gewählt werden wie der 360 Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2	360 Flip: Bitte notiere den Trick:	In dieser Stufe werden zwei 360 Flips getestet. Es darf gewählt werden wie der 360 Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3	Fakie Flip Trick Bitte notiere den Trick:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	Fakie Heel Trick Bitte notiere den Trick:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5	Switch Flip Trick Bitte notiere den Trick:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6	Switch Heel Trick Bitte notiere den Trick:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7	Fakie Ollie & Nollie über 30cm Flatrail	In dieser Stufe wird der fakie Ollie & der Nollie geprüft. Für eine volle Punktzahl müssen beide Tricks sauber gestanden werden. 1 Trick (max. 2 Punkte)	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8	Bigspin Flip Bitte notiere den Trick:		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rails & Stairs

11	Line: 3 Tricks mit 1 Stair, 1 Rail & 1 Transition Trick	In dieser Stufe wird eine Line, abfolge von Tricks getestet. Alle 3 Tricks müssen sich unterscheiden. No Repetitions.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
12	Down Rail Trick	Zeige uns einen Trick an einem Down Rail. Du darfst das Obstacle selbst wählen. Minimum Höhe: 40cm bei Absprung	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
13	3 Stair Flip Trick	Zeige uns einen Flip Trick über eine 3-er Treppe.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14	8 Stair Trick	Zeige uns einen beliebigen Trick über eine 8-er Treppe.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	Hubba Trick	Zeige uns einen beliebigen Trick an einer Down Hubba. Absprung min. 40cm	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
16	Switch Trick am down Rail	Zeige uns einen Switch Stance Trick am Downrail. Min. Höhe 30 cm	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Miniramp					
17	Noseblunt Stall	In dieser Stufe wird der Noseblunt Stall getestet Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gesprungen wird	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es sollte nicht in einen Rock to Fakie gesprungen sein.			
18	Fs Blunt	In dieser Stufe wird der Fs Blunt getestet Blunt Stall, Fs 180° Out Er sollte nicht in einen Rock to Fakie gesprungen sein	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
19	Bs Blunt	In dieser Stufe wird der Bs Blunt getestet Blunt Stall, Bs 180° Out Der Bs Blunt sollte nicht in einen Rock to Fakie enden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
20	Bs Pivot Fakie	In dieser Stufe wird der Bs Pivot fo Fakie getestet Er sollte normal angefahren sein Bs 5-0 Stall to Fakie	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
21	Bs Smith Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
22	Fs Feeble Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl					
27	Line 4, 1 Trick Air Deep End, 1 Trick Stall Deep End & 1 Trick Corner		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
28	Line 1, (Abfolge von Tricks) mit 1 Air (Deep-end), 1 Grind oder Slide & 1 Stall	In dieser Stufe wird eine Line mit einem Grind, einem Air (Deep-end) & 1 Stall getestet. Für die maximale Punktzahl darf der Stall nicht der gleiche Grundtrick sein, wie beim Grind oder Slide.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
29	Line 2, (Abfolge von Tricks) mit 3 verschiedenen Grinds oder Slides	In dieser Stufe wird eine Line mit 3 verschiedenen Grinds & Slides getestet. Bsp. fs Lipslide, bs Tailslide & fs Smithgrind.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
30	Line 3, 2 Airs & 1 Stall	In dieser Stufe wird eine Line mit 3 verschiedenen Air Tricks getestet. Für die Maximale Punktzahl sollten die Airs über Cooping Höhe ausgeführt werden.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Total erreichte Punkte	Max 96 Punkte		
		Toal in %	Max 100%	0%	

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl

*Wird ein tieferes Element gewählt, führt das zu einem Punktabzug (-1).