

Talent T2 Potenzial bestätigen					
Rider No:		Name & Vorname:		Geburtsdatum:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe werden vier <b>180° Ollies</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.2	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe werden vier <b>180° Ollie</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.3	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe werden vier <b>180° Ollie</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.4	<b>180° Ollie</b>	In dieser Stufe werden vier <b>180° Ollie</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
2.1	<b>Flip</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Flip Tricks</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Flip Trick</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen <b>einfachen Flip</b> oder einen <b>Varial Flip</b> sein			
2.2	<b>Flip</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Flip Tricks</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Flip Trick</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen <b>einfachen Flip</b> oder einen <b>Varial Flip</b> sein			
2.3	<b>Flip</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Flip Tricks</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Flip Trick</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen <b>einfachen Flip</b> oder einen <b>Varial Flip</b> sein			
2.4	<b>Flip</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Flip Tricks</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Flip Trick</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Es kann einen <b>einfachen Flip</b> oder einen <b>Varial Flip</b> sein			
3	<b>Big Spin</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Big Spin</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Big Spin</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			

Curb & Rails					
4.1	<b>Boardslide / Lipslide</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Boardslides</b> getestet. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Rail geslidet werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
		Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden.			
4.2	<b>Boardslide / Lipslide</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Boardslides</b> getestet. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Rail geslidet werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
		Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden			
4.3	<b>Boardslide / Lipslide</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Boardslides</b> getestet. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Rail geslidet werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
		Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden			
4.4	<b>Boardslide / Lipslide</b>	In dieser Stufe werden vier <b>Boardslides</b> getestet. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Rail geslidet werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
		Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden, min. 1/3 vom Rail sollte benutzt werden			
5.1	<b>5050 Grind</b>	In dieser Stufe werden vier <b>5050 Grinds</b> getestet. Der <b>Grind</b> sollte auf einem Curb oder Rail gegrindet sein.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der <b>Grind</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
		Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden			
5.2	<b>5050 Grind</b>	In dieser Stufe werden vier <b>5050 Grind's</b> getestet. Der <b>Grind</b> sollte auf einem Curb gegrindet sein.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	Es darf gewählt werden wie der <b>Grind</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
		Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden			

5.3	<b>5050 Grind</b>	In dieser Stufe werden vier <b>5050 Grinds</b> getestet. Der <b>Grind</b> sollte auf einem Curb gegrindet sein.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	<p>Es darf gewählt werden wie der <b>Grind</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs</p> <p>Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden</p>			
5.4	<b>5050 Grind</b>	In dieser Stufe werden vier <b>5050 Grind's</b> getestet. Der <b>Grind</b> sollte auf einem Curb gegrindet sein.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	<p>Es darf gewählt werden wie der <b>Grind</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs</p> <p>Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden</p>			
6	<b>FS 5-0 Grind</b>	<p>Der <b>5-0 Grind</b> sollte auf einem <b>Curb oder Rail</b> gegrindet werden.</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb gegrindet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden</p>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
7	<b>BS 5-0 Grind</b>	<p>Der <b>5-0 Grind</b> sollte auf einem <b>Curb</b> gegrindet werden.</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb gegrindet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden</p>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
8.1	<b>Noseslide</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>Noseslides</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	<p>Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb gegslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden</p>			
8.2	<b>Noseslide</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>Noseslides</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick:	<p>Es darf gewählt werden wie der <b>Slide</b> gerutscht wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs</p> <p>Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb geslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb sollte benutzt werden</p>			

Miniramp					
9.1	<b>Disaster</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>Disasters</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Disaster</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
9.2	<b>Disaster</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>Disasters</b> getestet.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Disaster</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
10	<b>Fs Tail Stall</b>		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
11	<b>Bs Tail Stall</b>		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

Bowl				
12	FS 180° Ollie		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	
13	BS 180° Ollie		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	
14	Fs Air		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	
15	Bs Air		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	
			Total erreichte Punkte	
			Max. Punkte = 100%	115 P.

## Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

## Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl

\*Wird ein tieferes Element gewählt, führt das zu einem Punktabzug (-1).