

Talent T3					
Trainieren und Ziele erreichen					
	Rider No:	Name & Vorname:	Geburtsdatum:		
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Movie
1.1	360 Ollie Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei 360° Ollie getestet Es darf gewählt werden wie der 360° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.2	360 Ollie Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei 360° Ollie getestet Es darf gewählt werden wie der 360° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.3	Varial Flip Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei Varial Flip's getestet Es darf gewählt werden wie der Varial Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.4	Varial Flip Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei Varial Flip's getestet Es darf gewählt werden wie der Varial Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.5	180° Flip Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden drei 180° Flip's getestet Es darf gewählt werden wie der 180° Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.6	180° Flip Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden drei 180° Flip's getestet Es darf gewählt werden wie der 180° Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.7	180° Flip Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden drei 180° Flip's getestet Es darf gewählt werden wie der 180° Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.7	Switch Ollie über das Flatrail (30cm ab Boden, ohne Kicker)	In dieser Stufe wird der switch Ollie geprüft.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.8	360 Flip	Der 360 Flip muss Regulär abgesprungen werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rail

2.1	Lipslide Bitte notiere den Trick:	Der Lipslide sollte auf einem Rail oder Ledge geslidet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden Curb höhe: min 30cm	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.2	Smith Grind Bitte notiere den Trick:	Der Smith Grind sollte auf einem Rail oder Ledge gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.3	5.0 Grind Bitte notiere den Trick:	Der 5.0 Grind sollte auf einem Rail oder Ledge gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden Curb höhe: min 30cm			
2.4	Nosegrind Bitte notiere den Trick:	Der Nosegrind sollte auf einem Rail oder Ledge gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden Curb höhe: min 30cm			
2.5	Line: 3 Tricks mit 1 Stair, 1 Rail & 1 Transition Trick	In dieser Stufe wird eine Line, abfolge von Tricks getestet. Alle 3 Tricks müssen sich unterscheiden. No Repetitions.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.6	Down Rail Trick	Zeige uns einen Trick an einem Down Rail. Du darfst das Obstacle selbst wählen. Minimum Höhe: 40cm bei Absprung	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.7	3 Stair Flip Trick	Zeige uns einen Flip Trick über eine 3-er Treppe.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.8	8 Stair Trick	Zeige uns einen beliebigen Trick über eine 8-er Treppe.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.9	1 Flatcurb Trick	Zeige uns einen Flatcurb Trick. Min. 30cm Höhe des Curbs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Miniramp

3.1	Fs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.2	Bs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.3	Feeble Stall Bitte notiere den Trick:	In dieser Stufe wird der Feeble Stall getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.4	Smith Stall Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe wird der Smith Stall getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.5	Blunt to Fakie	Der Blunt to Fakie sollte ohne Grab heraus gesprungen sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.6	Flip Trick Bitte notiere den Trick: _____	Zeige uns einen Flip Trick in der Miniramp. (ohne Stall oder Slide, keine Flyouts)	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl

4.1	Handplant Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe wird ein Handplant getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird, Trick wahl: Andrecht oder Fs Invert	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.2	Footplant Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe wird ein Footplant getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs, Bs oder to Fakie gefahren wird Der Trick sollte direkt in die Rampe gesprungen sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.3	Air to Fakie mit Grab Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe wird ein Air to Fakie getestet. Es darf gewählt werden mit was für einem Grab gesprungen wird	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.4	Fakie Air mit Grab Bitte notiere den Trick: _____	In dieser Stufe wird ein Fakie Air getestet. Es darf gewählt werden mit was für einem Grab gesprungen wird	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.5	Line 1, (Abfolge von Tricks) mit 1 Air, 1 Grind oder Slide & 1 Stall	In dieser Stufe wird eine Line mit einem Grind, einem Air & 1 Stall getestet. Für die maximale Punktzahl darf der Stall nicht der gleiche Grundtrick sein, wie beim Grind oder Slide.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.6	Line 2, (Abfolge von Tricks) mit 3 verschiedenen Stall Tricks (Tricks auf Achse)	In dieser Stufe wird eine Line mit drei verschiedenen Stall Tricks getestet. Bsp. Feeble Stall, Smith Stall, Crooks Stall. Für die maximale Punktzahl darf der Stall nicht der gleiche Grundtrick sein, wie beim Grind oder Slide.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4.7	Line 3, (Abfolge von Tricks) Grinds & Slides	In dieser Stufe wird eine Line mit 3 verschiedenen Grinds & Slides getestet. Es darf nicht 3x der gleiche Trick gemacht werden. No repetitions.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
			Total erreichte Punkte		
			Max. Punkte = 100%	120 Punkte	

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail	Quarterpipe	Bowl
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	min. 90 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	min. 90 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	min. 90 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	min. 90 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl