

**Talent T3**  
Trainieren und Ziele erreichen

<b>Rider No:</b>	<b>Name &amp; Vorname:</b>	<b>Geburtsdatum:</b>

**Flattricks**

No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	<b>360 Ollie</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>360° Ollie</b> getestet	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>360° Ollie</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
1.2	<b>360 Ollie</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>360° Ollie</b> getestet	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>360° Ollie</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
2.1	<b>Varial Flip</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>Varial Flips</b> getestet	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Varial Flip</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
2.2	<b>Varial Flip</b>	In dieser Stufe werden zwei <b>Varial Flips</b> getestet	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>Varial Flip</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
3.1	<b>180° Flip</b>	In dieser Stufe werden drei <b>180° Flips</b> getestet	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>180° Flip</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
3.2	<b>180° Flip</b>	In dieser Stufe werden drei <b>180° Flips</b> getestet	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>180° Flip</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
3.3	<b>180° Flip</b>	In dieser Stufe werden drei <b>180° Flips</b> getestet	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
	Bitte notiere den Trick: _____.	Es darf gewählt werden wie der <b>180° Flip</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs			
4	<b>360 Flip</b>	Der <b>360 Flip</b> muss Regulär abgesprungen werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

## Curb & Rail

<b>5</b>	<b>Fs Lipslide</b>  Bitte notiere den Trick: _____  _____	Der <b>Lipslide</b> sollte auf einem <b>Rail</b> gegrindet werden.  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail geslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>6</b>	<b>Bs Lipslide</b>  Bitte notiere den Trick: _____  _____	Der <b>Lipslide</b> sollte auf einem <b>Rail</b> gegrindet werden.  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>7</b>	<b>Smith Grind</b>  Bitte notiere den Trick: _____  _____	Der <b>Smith Grind</b> sollte auf einem <b>Rail</b> gegrindet werden.  Es darf gewählt werden wie der Grind gesprungen wird. Fs oder Bs  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegrindet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>8</b>	<b>Feeble Grind</b>  Bitte notiere den Trick: _____  _____	Der <b>Feeble Grind</b> sollte auf einem <b>Rail</b> gegrindet werden.  Es darf gewählt werden wie der Grind gesprungen wird. Fs oder Bs  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegrindet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>9</b>	<b>Nosegrind</b>  Bitte notiere den Trick: _____  _____	Der <b>Nosegrind</b> sollte auf einem <b>Curb</b> gegrindet werden.  Es darf gewählt werden wie der Grind gesprungen wird. Fs oder Bs  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegrindet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>10</b>	<b>Krooked Grind</b>  Bitte notiere den Trick: _____  _____	Der <b>Krooked Grind</b> sollte auf einem <b>Curb</b> gegrindet werden.  Es darf gewählt werden wie der Grind gesprungen wird. Fs oder Bs  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegrindet werden, <b>min. 1/3</b> vom Curb/Rail sollte benutzt werden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

## Miniramp

<b>11</b>	<b>Fs 5-0 Grind</b>		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>12</b>	<b>Bs 5-0 Grind</b>		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>13</b>	<b>Bs Lipslide</b>		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>14</b>	<b>Fs Lipslide</b>		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>15</b>	<b>Blunt to Fakie</b>	Der <b>Blunt to Fakie</b> sollte ohne Grab heraus gesprungen	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>16</b>	<b>Nosepick</b> Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe wird der <b>Nosepick</b> getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,  Der Nosepick sollte ohne Grab stattfinden	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>17</b>	<b>Feeble Stall</b> Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe wird der <b>Feeble Stall</b> getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>18</b>	<b>Smith Stall</b> Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe wird der <b>Smith Stall</b> getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

## Bowl

19	<b>5-0 Grind</b>  <b>Bitte notiere den Trick:</b>	In dieser Stufe wird der <b>5-0 Grind</b> getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs Es sollte <b>kein</b> Slash Grind sein  Der Grind sollte mind. <b>1m</b> gegrindet sein. Der <b>5-0</b> muss direkt und ohne über das <b>Tail</b> wieder aufgefahren sein	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
20	<b>Lipslide</b> <b>Bitte notiere den Trick:</b>	In dieser Stufe wird der <b>Lipslide</b> getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs  Der Slide sollte lang geslidet sein. Keinen Stall	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
21	<b>Disaster</b> <b>Bitte notiere den Trick:</b>	In dieser Stufe wird einen <b>Disaster</b> getestet Du kannst wählen ob Fs oder Bs oder Fakie  Der <b>Disaster</b> sollte sauber gesprungen sein und sauber herausgefahren sein. Es darf gewählt werden wie der Disaster gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
22	<b>Grind around the Corner</b> <b>Bitte notiere den Trick:</b>	In dieser Stufe musst du einen Grind oder Slide um einen Corner machen	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
23	<b>Persönlicher Trick</b> <b>Bitte notiere den Trick:</b>	In dieser Stufe kannst du einer deiner <b>Persönlichen Tricks</b> vorstellen	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
			Total erreichte Punkte		
			27 Tricks Max. Punkte =	108 P.	

## Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

## Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail	Miniramp	Bowl
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	min. 120 cm der Quarterpipe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	min. 120 cm der Quarterpipe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	min. 140 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 40 cm des Elements oder höher	min. 140 cm der Quarterpipe	min. 140 cm der Bowl