

Talent T3					
Trainieren und Ziele erreichen					
Rider No:		Name & Vorname:		Geburtsdatum:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1	360 Ollie Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden zwei 360° Ollie getestet Es darf gewählt werden wie der 360° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2	360 Ollie Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden zwei 360° Ollie getestet Es darf gewählt werden wie der 360° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3	Varial Flip Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden zwei Varial Flips getestet Es darf gewählt werden wie der Varial Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	Varial Flip Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden zwei Varial Flips getestet Es darf gewählt werden wie der Varial Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5	180° Flip Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden drei 180° Flips getestet Es darf gewählt werden wie der 180° Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6	180° Flip Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden drei 180° Flips getestet Es darf gewählt werden wie der 180° Flip gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7	1 Bigspin Flip		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8	Switch Ollie über das Flatrail (30cm ab Boden, ohne Kicker)	In dieser Stufe wird der switch Ollie geprüft.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
9	360 Flip	Der 360 Flip muss Regulär abgesprungen werden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rail					
10	Lipslide Bitte notiere den Trick: .	Der Lipslide sollte auf einem Rail oder Ledge geslidet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden Curb höhe: min 30cm	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
11	Smith Grind Bitte notiere den Trick: .	Der Smith Grind sollte auf einem Rail oder Ledge gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden Curb höhe: min 30cm	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
12	5.0 Grind Bitte notiere den Trick: .	Der 5.0 Grind sollte auf einem Rail oder Ledge gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden Curb höhe: min 30cm	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
13	Nosegrind Bitte notiere den Trick: .	Der Nosegrind sollte auf einem Rail oder Ledge gegrindet werden. Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Curb/Rail gegslidet werden, min. 1/3 vom Curb/Rail sollte benutzt werden Curb höhe: min 30cm	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14	Line: 3 Tricks mit 1 Stair, 1 Rail & 1 Transition Trick	In dieser Stufe wird eine Line, abfolge von Tricks getestet. Alle 3 Tricks müssen sich unterscheiden. No Repetitions.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	Down Rail Trick	Zeige uns einen Trick an einem Down Rail. Du darfst das Obstacle selbst wählen. Minimum Höhe: 40cm bei Absprung	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
16	3 Stair Flip Trick	Zeige uns einen Flip Trick über eine 3-er Treppe.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
17	8 Stair Trick	Zeige uns einen beliebigen Trick über eine 8-er Treppe.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Miniramp					
19	Fs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
20	Grind to Fakie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
21	Feeble Stall Bitte notiere den Trick:	In dieser Stufe wird der Feeble Stall getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
22	Smith Stall Bitte notiere den Trick:	In dieser Stufe wird der Smith Stall getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
23	Blunt to Fakie	Der Blunt to Fakie sollte ohne Grab heraus gesprungen sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
	Nosepick				
24	Flip Trick Bitte notiere den Trick:	Zeige uns einen Flip Trick in der Miniramp. (ohne Stall oder Slide, keine Flyouts)	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl					
25	Handplant Bitte notiere den Trick: .	In dieser Stufe wird ein Handplant getestet. Es darf gewählt werden ob er Fs oder Bs gefahren wird, Trick wahl: Andrecht oder Fs Invert	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
27	Air im Deep End	In dieser Stufe wird ein Air to Fakie getestet. Es darf gewählt werden mit was für einem Grab gesprungen wird	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
29	Line 1, (Abfolge von Tricks) mit 1 Air, 1 Grind oder Slide & 1 Stall	In dieser Stufe wird eine Line mit einem Grind, einem Air & 1 Stall getestet. Für die maximale Punktzahl darf der Stall nicht der gleiche Grundtrick sein, wie beim Grind oder Slide.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
30	Line 2, (Abfolge von Tricks) mit 3 verschiedenen Stall Tricks (Tricks auf Achse)	In dieser Stufe wird eine Line mit drei verschiedenen Stall Tricks getestet. Bsp. Feeble Stall, Smith Stall, Crooks Stall. Für die maximale Punktzahl darf der Stall nicht der gleiche Grundtrick sein, wie beim Grind oder Slide.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
31	Line 3, (Abfolge von Tricks) Grinds & Slides	In dieser Stufe wird eine Line mit 3 verschiedenen Grinds & Slides getestet. Es darf nicht 3x der gleiche Trick gemacht werden. No repetitions.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
		Total erreichte Punkte	Max 112 Punkte	0	
		Toal in %	Max 100%	0%	

Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl

*Wird ein tieferes Element gewählt, führt das zu einem Punktabzug (-1).