

Talent T1 Potenzial zeigen					
Rider No:		Name & Vorname:		Geburtsdatum:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1	Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2	Fakie Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3	Nollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	Switch Ollie		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
5	Flip Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe darf gewählt werden welcher <b>Flip Trick</b> gesprungen wird.  Kickflip oder Heelflip	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6.1	180° Ollie Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei <b>180° Ollies</b> getestet.  Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6.2	180° Ollie Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei <b>180° Ollies</b> getestet.  Es darf gewählt werden wie der 180° Ollie gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7.1	Pop Shovit Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei <b>Pop Shovits</b> getestet.  Es darf gewählt werden wie der <b>Pop Shovit</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7.2	Pop Shovit Bitte notiere den Trick: _____.	In dieser Stufe werden zwei <b>Pop Shovits</b> getestet.  Es darf gewählt werden wie der <b>Pop Shovit</b> gesprungen wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb oder Rails				
8	<b>FS 50-50 Grind</b>	In dieser Stufe muss der <b>Grind</b> auf einem Curb ausgeführt werden  Der Trick darf nicht nur am Schluss des Curbs ausgeführt werden. Min. 1/3 des Curbs sollte benutzt werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	
9	<b>BS 50-50 Grind</b>	In dieser Stufe muss der <b>Grind</b> auf einem Curb ausgeführt werden  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss des Curbs gegrindet werden, min. 1/3 vom Curb sollte benutzt werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	
10	<b>BS Noseslide</b>	In dieser Stufe darf gewählt werden ob der <b>Noseslide</b> Fs oder Bs gefahren wird. Der <b>Slide</b> sollte auf einem Curb geslidet werden.  Der <b>Trick</b> darf nicht nur am Schluss des Curbs ausgeführt werden. Min. 1/3 des Curbs sollte benutzt werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	
11	<b>Bs Boardslide</b>	In dieser Stufe muss der <b>Boardslide</b> auf einem Rail ausgeführt werden.  Der Trick darf nicht nur am Schluss des Rails geslidet werden (kissed the rail). Min. 1/3 des Rails sollte geslidet werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	
12	<b>Fs Boardslide</b>	In dieser Stufe muss der <b>Boardslide</b> auf einem Rail ausgeführt werden.  Der Trick darf nicht nur am Schluss vom Rail geslidet werden (kissed the rail). Mind. 1/3 des Rails sollte geslidet werden.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club	

Miniramp					
13	Rock to Fakie		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
14.1	<b>Rock n Roll</b> Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden zwei <b>Rock n'Rolls</b> getestet. Es darf gewählt werden wie der <b>Rock n'Roll</b> ausgeführt wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
14.2	<b>Rock n Roll</b> Bitte notiere den Trick: _____ _____	In dieser Stufe werden zwei <b>Rock n'Rolls</b> getestet. Es darf gewählt werden wie der <b>Rock n'Rolls</b> ausgeführt wird. Regulär, Fakie, Nollie oder Switch Fs oder Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
15	BS 50-50 Stall		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
16	FS 50-50 Stall		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
17	BS 5-0 Stall		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
18	FS 5-0 Stall		<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

19	Fakie BS Rock to Fakie		<b>1 Point:</b> Contest <b>1 Point:</b> Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
20	Fakie FS Rock to Fakie		<b>1 Point:</b> Contest <b>1 Point:</b> Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
21	Nose Stall		<b>1 Point:</b> Contest <b>1 Point:</b> Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
22	Switch Rock		<b>1 Point:</b> Contest <b>1 Point:</b> Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
23	Roll In	Beim Roll-In kann gewählt werden ob man Fs oder Bs anfährt.	<b>1 Point:</b> Contest <b>1 Point:</b> Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
24	Roll Out		<b>1 Point:</b> Contest <b>1 Point:</b> Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

Bowl					
25	Carven im Bowl	<p>Es müssen mehrere <b>Runs</b> in einer <b>Line</b> gefahren werden.</p> <p>Fs und Bs Turns            In den Cornern sollten <b>keine Kick-Turns</b> vorhanden sein, Kick-Turns = Drehung mit anheben des Boards durch Druck auf das Tail</p>	<p><b>1 Point:</b> Contest Make  <b>2 Points:</b> Sketchy  <b>3 Points:</b> Solid  <b>4 Points:</b> Nine Club</p>		
			Total erreichte Punkte		
			Max. Punkte = 100%	112 P.	

## Bewertungen & Kriterien On Board Test

Punkte	Bezeichnung	Beschrieb	Bewertung
1. Punkt	Contest make	Trick nicht sauber ausgeführt, streifen des Fusses am Boden, Hände berühren Boden	ungenügend
2. Punkte	Sketchy	mässige Ausführung des Tricks, Trick verbesserungsfähig, nicht erreichen von 4 Tricks	genügend
3. Punkte	solid	Trick sauber ausgeführt, Trick kann noch verbessert werden (speziell: Höhe, Style & Landung)	gut
4. Punkte	nine Club	Trick perfekt, stylisch, sauber ausgeführt, Landung beider Füsse über den Inserts (Schrauben)	perfekt

## Anforderungen an die Obstacles (Elemente)

Stufe	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Stufe T1	Flatground	Curb oder Rail, min. 20 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T2	Flatground	Curb oder Rail, min. 30 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 120 cm der Bowl
Stufe T3	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl
Stufe T4	Flatground	Curb oder Rail, min. 35 cm des Elements oder höher	keine Mindesthöhe	min. 140 cm der Bowl

\*Wird ein tieferes Element gewählt, führt das zu einem Punktabzug (-1).