

Talent T3					
Allenati e raggiungi obiettivi					
Rider No:		nome e cognome		Data di nascita:	
Flattricks					
No	Technique	Description	Score	Points	Move
1.1	360 Ollie	In questa fase vengono testati due olly a 360° Si prega di notare il trucco: Puoi scegliere come saltare l'ollie a 360°. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
1.2	360 Ollie	In questa fase vengono testati due olly a 360° Si prega di notare il trucco: Puoi scegliere come saltare l'ollie a 360°. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.1	Varial Flip	In questa fase vengono testati due Varial Flip Si prega di notare il trucco: Puoi scegliere come saltare il Varial Flip. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
2.2	Varial Flip	In questa fase vengono testati due Varial Flip Si prega di notare il trucco: Puoi scegliere come saltare il Varial Flip. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.1	180° Flip	In questa fase vengono testati tre ribaltamenti di 180° Si prega di notare il trucco: Puoi scegliere come saltare il flip di 180°. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.2	180° Flip	In questa fase vengono testati tre ribaltamenti di 180° Si prega di notare il trucco: Puoi scegliere come saltare il flip di 180°. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
3.3	180° Flip	In questa fase vengono testati tre ribaltamenti di 180° Si prega di notare il trucco: Puoi scegliere come saltare il flip di 180°. Normale, Fakie, Nollie o Switch F o B	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
4	360 Flip	Il flip 360 deve essere saltato regolarmente	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Curb & Rail					
5	Fs Lipslide	Il labbro deve essere rettificato su una guida. Il trucco potrebbe non solo essere fatto scivolare fuori dal marciapiede/guida alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo/rotaia	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
6	Bs Lipslide	Il labbro deve essere rettificato su una guida. Il trucco potrebbe non solo essere fatto scivolare fuori dal marciapiede/guida alla fine, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo/rotaia	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
7	Smith Grind Si prega di notare il trucco: 	Lo Smith grind dovrebbe essere rettificato su un binario. Puoi scegliere come saltare la macinatura. F o B Il trucco non può essere macinato solo alla fine del marciapiede/della rotaia, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo/rotaia	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
8	Feeble Grind Si prega di notare il trucco: 	La debole macinatura dovrebbe essere rettificata su una guida. Puoi scegliere come saltare la macinatura. F o B Il trucco non può essere macinato solo alla fine del marciapiede/della rotaia, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo/rotaia	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
9	Nosegrind Si prega di notare il trucco: 	La Nosegrind dovrebbe essere rettificata su un cordolo. Puoi scegliere come saltare la macinatura. F o B Il trucco non può essere macinato solo alla fine del marciapiede/della rotaia, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo/rotaia	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
10	Crooked Grind Bitte notiere den Trick: 	La crooked grind dovrebbe essere eseguita su un cordolo. Puoi scegliere come saltare la macinatura. F o B Il trucco non può essere macinato solo alla fine del marciapiede/della rotaia, Dovrebbe essere utilizzato almeno 1/3 del cordolo/rotaia	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Miniramp					
11	Fs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
12	Bs 5-0 Grind		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
13	Bs Lipslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
14	Fs Lipslide		1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
15	Blunt to Fakie	Il blunt to fakie sarebbe dovuto uscire senza grab.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
16	Nosepick Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase viene testato il puntale. Può essere scelto se pilotato Fs o Bs, Der Nosepick sollte ohne Grab stattfinden	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
17	Feeble Stall Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase viene testato il debole stallo. Può essere scelto se pilotato Fs o Bs,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
18	Smith Stall Si prega di notare il trucco: _____.	In questa fase, lo stallo Smith viene testato. Può essere scelto se pilotato Fs o Bs,	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		

Bowl					
19	Handplant Si prega di notare il trucco: _____ _____	In questa fase, viene testato un piano manuale. Può essere scelto se pilotato Fs o Bs, Scelta del trucco: Andrecht o Fs Invert	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
20	Footplant Si prega di notare il trucco: _____ _____	In questa fase viene testata una pianta del piede. Può essere scelto se è guidato Fs, Bs o Fakie Der Trick sollte direkt in die Rampe gesprungen sein.	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
21	Air to Fakie mit Grab Si prega di notare il trucco: _____ _____	In questa fase viene testata un'aria da fakie. Puoi scegliere con quale tipo di tomba saltare	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
22	Fakie Air mit Grab Si prega di notare il trucco: _____ _____	In questo livello, viene testata un'aria finta. Puoi scegliere con quale tipo di tomba saltare	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
23	Air to Tail Si prega di notare il trucco: _____ _____	In questa fase viene testato un Air to Tail. Puoi scegliere tra: Fs Lien (naso) a coda B's Air (naso) a coda	1 Point: Contest Make 2 Points: Sketchy 3 Points: Solid 4 Points: Nine Club		
			Punti totali		
			Max. punti = 100%	108 P.	

Valutazione d criteri On Board Test

Punti	Descrizione	Descritto	Valutazione
1 punto	Contest make	Trucco non eseguito correttamente, piede che sfiora il pavimento, mani che toccano il pavimento	insufficiente
2 punti	Sketchy	Esecuzione moderata del trucco, il trucco può essere migliorato, non è riuscito a ottenere 4 trucchi	sufficiente
3 punti	solid	Trucco eseguito in modo pulito, il trucco può ancora essere migliorato (soprattutto: altezza, stile e atterraggio)	bene
4 punti	nine Club	Trucco perfetto, elegante, eseguito in modo pulito, atterrando entrambi i piedi sugli inserti (viti)	perfetto

Requisiti di ostacolo

Grado	Flattricks	Curb & Rail*	Quaterpipe*	Bowl*
Grado T1	Flatground	Curb o Rail, min. 20 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 120 cm di Bowl
Grado T2	Flatground	Curb o Rail, min. 30 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 120 cm di Bowl
Grado T3	Flatground	Curb o Rail, min. 35 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 140 cm di Bowl
Grado T4	Flatground	Curb o Rail, min. 35 cm di elemento o superiore	Non c'è un'altezza minima	min. 140 cm di Bowl

*La scelta di un elemento inferiore comporta una detrazione di punti (-1).