

## Talent T2

### Confirmer son potentiel

Rider No:	Nom & Prénom:	date de naissance:
-----------	---------------	--------------------

## Flattricks

No	Technique	Description	Score	Points	Movie
1.1	<b>180° Ollie</b>  Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, quatre <b>180° Ollies</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le <b>180° Ollie</b> Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
1.2	<b>180° Ollie</b>  Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, quatre <b>180° Ollies</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le <b>180° Ollie</b> Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
1.3	<b>180° Ollie</b>  Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, quatre <b>180° Ollies</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le <b>180° Ollie</b> Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
1.4	<b>180° Ollie</b>  Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, quatre <b>180° Ollies</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le <b>180° Ollie</b> Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
2.1	<b>Flip</b>  Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, quatre <b>Flip Tricks</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le <b>Flip Trick</b> Regular, Fakie, Nollie ou Switch Il peut s'agir d'un <b>Flip</b> simple ou d'un <b>Varial Flip</b>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
2.2	<b>Flip</b>  Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, quatre <b>Flip Tricks</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le <b>Flip Trick</b> Regular, Fakie, Nollie ou Switch Il peut s'agir d'un <b>Flip</b> simple ou d'un <b>Varial Flip</b>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
2.3	<b>Flip</b>  Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, quatre <b>Flip Tricks</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le <b>Flip Trick</b> Regular, Fakie, Nollie ou Switch Il peut s'agir d'un <b>Flip</b> simple ou d'un <b>Varial Flip</b>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
2.4	<b>Flip</b>  Veuillez noter l'astuce: _____	Dans cette étape, quatre <b>Flip Tricks</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment vous allez sauter le <b>Flip Trick</b> Regular, Fakie, Nollie ou Switch Il peut s'agir d'un <b>Flip</b> simple ou d'un <b>Varial Flip</b>	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
3	<b>Big Spin</b>	Vous pouvez choisir comment le <b>Big Spin</b> est sauté  Regular, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

## Curb & Rails

<b>4.1</b>	<b>Boardslide / Lipslide</b>  Veuillez noter l'astuce: _____  	Dans ce niveau quatre <b>Boardslides</b> sont testés. Le <b>Slide</b> doit être glissée sur un <b>Rail</b> .  Vous pouvez choisir comment le <b>Slide</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>4.2</b>	<b>Boardslide / Lipslide</b>  Veuillez noter l'astuce: _____  	Dans ce niveau quatre <b>Boardslides</b> sont testés. Le <b>Slide</b> doit être glissée sur un <b>Rail</b> .  Vous pouvez choisir comment le <b>Slide</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>4.3</b>	<b>Boardslide / Lipslide</b>  Veuillez noter l'astuce: _____  	Dans ce niveau quatre <b>Boardslides</b> sont testés. Le <b>Slide</b> doit être glissée sur un <b>Rail</b> .  Vous pouvez choisir comment le <b>Slide</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>4.4</b>	<b>Boardslide / Lipslide</b>  Veuillez noter l'astuce: _____  	Dans ce niveau quatre <b>Boardslides</b> sont testés. Le <b>Slide</b> doit être glissée sur un <b>Rail</b> .  Vous pouvez choisir comment le <b>Slide</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>5.1</b>	<b>5050 Grind</b>  Veuillez noter l'astuce: _____  	Dans ce niveau quatre <b>5050 Grind</b> sont testés. Le <b>Grind</b> doit être glissée sur un <b>Curb</b> .  Vous pouvez choisir comment le <b>Grind</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>5.2</b>	<b>5050 Grind</b>  Veuillez noter l'astuce: _____  	Dans ce niveau quatre <b>5050 Grind</b> sont testés. Le <b>Grind</b> doit être glissée sur un <b>Curb</b> .  Vous pouvez choisir comment le <b>Grind</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

5.3	<b>5050 Grind</b> Veuillez noter l'astuce: _____  _____	Dans ce niveau quatre <b>5050 Grind</b> sont testés. Le <b>Grind</b> doit être glissée sur un <b>Curb</b> .  Vous pouvez choisir comment le <b>Grind</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
5.4	<b>5050 Grind</b> Veuillez noter l'astuce: _____  _____	Dans ce niveau quatre <b>5050 Grind</b> sont testés. Le <b>Grind</b> doit être glissée sur un <b>Curb</b> .  Vous pouvez choisir comment le <b>Grind</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
6	<b>FS 5-0 Grind</b>	Dans cette étape, le <b>Grind</b> doit être sauter sur un <b>Curb</b> .  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du <b>Curb</b> . Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
7	<b>BS 5-0 Grind</b>	Dans cette étape, le <b>Grind</b> doit être sauter sur un <b>Curb</b> .  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du <b>Curb</b> . Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
8.1	<b>Noseslide</b> Veuillez noter l'astuce: _____  _____	Dans cette étape, deux <b>Noseslide</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment le <b>Slide</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
8.2	<b>Noseslide</b> Veuillez noter l'astuce: _____  _____	Dans cette étape, deux <b>Noseslide</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment le <b>Slide</b> doit être glissée. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs  <b>L'astuce</b> ne doit pas seulement être exécutée à la fin du Curb. Au moins 1/3 du <b>Curb</b> doit être utilisé.	<b>1 Point:</b> Contest Make <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

## Miniramp

<b>9.1</b>	<b>Disaster</b>  Veuillez noter l'astuce: _____.	Dans cette étape, deux <b>Disaster</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment le <b>Disaster</b> doit être sauter. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>9.2</b>	<b>Disaster</b>  Veuillez noter l'astuce: _____.	Dans cette étape, deux <b>Disaster</b> sont testés.  Vous pouvez choisir comment le <b>Disaster</b> doit être sauter. Regulär, Fakie, Nollie ou Switch Fs ou Bs	<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>10</b>	<b>Fs Tailstall</b>		<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>11</b>	<b>Bs Tailstall</b>		<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		

## Bowl

<b>12</b>	<b>5050 Grind</b>  Veuillez noter l'astuce: _____.	Vous pouvez choisir comment le <b>5050</b> est grinder.  Fs ou Bs  Le grind doit être d'au moins 1 m grinder.	<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>13</b>	<b>Boardslide</b> Veuillez noter l'astuce: _____.	Vous pouvez choisir comment le <b>Boardslide</b> est slider.  Fs ou Bs  Le slide doit être d'au moins 1 m grinder.	<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>14</b>	<b>Stall de votre choix</b> Veuillez noter l'astuce: _____.	A ce niveau, vous pouvez choisir le type de stall que vous voulez.	<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>15</b>	<b>180° Ollie</b> Veuillez noter l'astuce: _____.	Vous pouvez choisir comment le <b>Ollie 180°</b> est sauter.  Fs ou Bs  Le Ollie doit être sauté proprement.	<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
<b>16</b>	<b>Air</b>  Veuillez noter l'astuce: _____.	Dans cette étape, un <b>Air</b> est testé  Vous pouvez choisir entre Fs ou Bs Air. Vous pouvez choisir le grab dans votre Air.	<b>1 Point:</b> Contest <b>Make</b> <b>2 Points:</b> Sketchy <b>3 Points:</b> Solid <b>4 Points:</b> Nine Club		
			Total points:		
			30 Tricks Max. points = 120 P.		

## Évaluations et critères Test à bord

Points	la désignation	la description	évaluation
1. point	Contest make	Exécution modérée du trick, le trick peut être amélioré, n'a pas réussi à réaliser 4 trick	insuffisant
2. point	Sketchy	Le trick n'est pas exécuté correctement, le pied frôle le sol, les mains touchent le sol	suffisant
3. point	solid	Trick exécuté proprement, le trick peut encore être amélioré (en particulier : hauteur, style et atterrissage)	bien
4. point	nine Club	Astuce parfaite, élégante, proprement exécutée, atterrissant les deux pieds sur les inserts (vis)	parfait

## Exigences pour les obstacles (éléments)

Étape	Flatricks	Curb & Rail	Miniramp	Bowl
domaine T1	Flatground	Curb ou Rail, min. 20 cm de l'élément ou supérieur	min. 120 cm du quarter pipe	min. 120 cm du Bowl
domaine T2	Flatground	Curb ou Rail, min. 30 cm de l'élément ou supérieur	min. 120 cm du quarter pipe	min. 120 cm du Bowl
domaine T3	Flatground	Curb ou Rail, min. 35 cm de l'élément ou supérieur	min. 140 cm du quarter pipe	min. 140 cm du Bowl
domaine T4	Flatground	Curb ou Rail, min. 40 cm de l'élément ou supérieur	min. 140 cm du quarter pipe	min. 140 cm du Bowl